

Waterdiertjes vangen tijdens de slootjesdag op 15 juni 2019

Een grote groep kinderen en ouders verzamelden zich aan het begin van de middag bij het paviljoen in het Weezenlandenpark. 's Morgens nog regen, maar nu mooi weer. Dat had wel het nadeel dat het ook druk was met paviljoenbezoekers. Toch met succes aan de slag. Sommigen stonden tot aan hun short in het water. Anderen konden er geen genoeg van krijgen.

We vingen veel diertjes, ook spannende bloedzuigers en mooie libellenlarven. Zelfs een grote geelgerande waterroofkever. Ook heel veel jonge visjes. Een visdief was verderop druk bezig de volwassen vissen op te duiken. Zelf de naam van een diertje vinden op de zoekkaart viel nog niet mee (en kost tijd, terwijl je zo snel mogelijk opnieuw wilt vissen). Wij als gidsen kregen dus veel vragen. Op de aanwezige telformulieren werden de vondsten vastgelegd. Zelf heb ik gepoogd op 1 formulier een totaalbeeld bij te houden. Dat heb ik later ingevoerd op de website "waterdiertjes.nl".

Je krijgt dan direct een water kwaliteitsbeoordeling, op basis van jouw vondsten, retour. Wat je vangt zegt namelijk veel over de leefomstandigheden onder water. Sommige diertjes kunnen ook in zuurstofloos slib wel gedijen, andere zijn kieskeurig en hebben veel zuurstof nodig, of waterplanten om tussen te leven. Ook voer je de secchidiepte in, een maat voor de helderheid die je meet met een speciale schijf die je in het water laat zakken.

In het Weezenlandenpark was langs de kant zicht tot op de bodem, dus hebben we de meting alleen in het diepste deel gedaan vanaf een brug.

Volgens de site scoort dit water een 5,7. Landelijk wordt gemiddeld een 6,4 gescoord. Resultaten vanuit het hele land kun je op een kaart terug vinden. Natuurlijk heb ik dingen gemist en waren de aantallen maar een schatting. Op basis van mijn eigen indruk had ik hoger verwacht. Maar dat het een geslaagde middag was en veel kinderen en ouders enthousiast waren, is veel belangrijker. Die gaan vast nog wel eens waterdiertjes scheppen.

Marjolein Koopmans