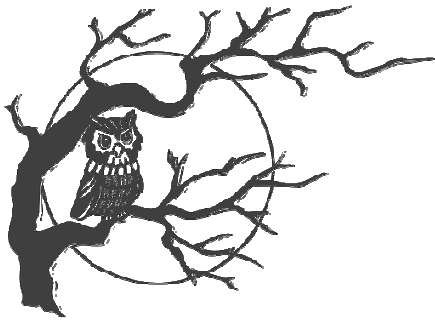


SCHMUGGLERPFAD für Wühlkinder

Route Grenzbach (1)



Du befindest dich hier im Grenzgebiet von Deutschland und die Niederlande. Früher, als die Grenzen wirklich bewacht wurden, gab es Schmuggler: Menschen die, meistens Nachts, heimlich Sachen von einem Land ins andere Land brachten. Sie mussten dann gut aufpassen damit sie nicht gefasst wurden, gut den Weg kennen und Kenntnisse der Natur haben. Möchtest du auch Schmuggler sein? Folge dann diesen Schmugglerpfad und sammle Schmugglerpunkte. Diese kannst du im Formular eintragen und dieses am Ende der Route in den Schmuggler-Briefkasten stecken. Bei manche Fragen brauchst du nur ein Häkchen zu machen wenn du den Auftrag erfüllt hast. Einmal pro Monat wird ein Schmugglermeister gewählt.

GRENBACHROUTE (1)

Starte die Route bei den Schlagbaumen gegenüber Jagersrust.
Weil du nicht von den Grenzschützern gefasst werden willst, schaust du durch das Fernrohr.

Auftrag 1.

Was siehst du? Gibt es andere Schmuggler in der Nähe?

Antwort

Gehe den Wald hinein und verfolge der Weg dem Bach entlang.
Möglich sind Wildtiere in der Nähe.

Auftrag 2.

Gucke rundum und notiere die Namen der Tiere den du siehst.

Antwort

Der Weg wird schwierig. Glücklich gibt es eine Zweigrinne.

Auftrag 3. Laufe über diese Zweigrinne

Antwort

Verfolge den Pfad. Du erreichst Nistkästchen 6,

Auftrag 4. Fühle in dem Nistkästchen. Vielleicht gibt es was zu essen? Was fühlst du im Kästchen?

Antwort

Du findest da sind zu viele Geräusche im Walde. Möglich ist es an der anderen Seite des Baches sicherer. Du beschliesst dorthin zu gehen.

Auftrag 5 Überquere links hinter dem Nistkästchen das Brückchen.

Antwort

Verfolge die Route an der anderen Seite des Baches.

Hier aber ist das Feld zu offen. Man kann dich zu gut sehen. Wahrscheinlich ist es deshalb dennoch im Walde sicherer. Ein Stück weiter siehst du einen Baumstamm über dem Bach liegen.

Auftrag 6. Überquere diesen Baumstamm und gehe zurück im Walde.

Antwort

Biege sofort rechts. Dort siehst du eine Seilpiste.

Als geübter Schmuggler seihst du das als eine Herausforderung!

Auftrag 7. Laufe diese Seilpiste.

Antwort

Verfolge die Route zurück bis zum befestigten Weg.

Dort siehst du eine bronze Skulptur.

Auftrag 8. Welcher Namen hat diese Skulptur?

Antwort

Auftrag 9. Welcher Auftrag fandest du am schwierigsten?

Antwort

Du kommst zurück bei den Schlagbaumen. Hier endet die Grenzbachroute.

Du könntest das eingetragene Formular im Schmuggler-Briefkasten bei Jagersrust oder bei Bauerncafé Jacobs stecken. Hast du Fragen, dann mail diese an: ivn.maasduinen@live.nl

Dies ist eine Initiative von "IVN Maasduinen" in Zusammenarbeit mit der "Stichting Veldense Volkscultuur". Mit diesem Schmugglerpfad lässt IVN Eltern und Kinder wieder entdecken, wie schön spielen im Freien ist.

Komm ruhig noch mal zurück.

Es gibt noch andere Schmugglerspürrouen auf dem Schmugglerpfad Spielkinder, mit verschiedenen Schwierigkeitsgrade. Frage mal nach bei Jagersrust oder bei Bauerncafe Jacobs.

Jedes Vierteljahr wird das Kind, dass die Fragen am besten beantwortet hat, zum

SuperSmikkelSmokkelKid gewählt.

Siehe auf der Web-Site von IVN Maasduinen www.ivn.nl/afdeling/maasduinen ob du in diesem Quartal zum **SuperSmikkelSmokkelKid** ernannt worden bist, wodurch du dann eine Urkunde und einen netten kleinen Preis gewonnen hast.

Antwort-Formular ROUTE SCHMUGGLERNEST -Schmugglerspürroute No 3-

Name Schmuggler:

Adresse:

Wohnort:

Alter:

E-Mail-Adresse: