



VOORBEREIDINGSTIJD

10 minuten

LESTIJD

30 minuten



nederlands + natuur

MANNETJES, VROUWTJES EN BABYDIJEREN

GROEP 5,6

LESDOEL

De leerlingen kennen aan het eind van de les het symbool voor man en vrouw.

De leerlingen kunnen van een aantal dieren de namen die het geslacht aangeven.

De leerlingen kunnen van een aantal dieren de benaming van het jong.

Kerdoel 12: De leerlingen verwerven een adequate woordenschat en strategieën voor het begrijpen van voor hen onbekende woorden. Onder 'woordenschat' vallen ook begrippen die het leerlingen mogelijk maken over taal te denken en te spreken.

Kerdoel 40: De leerlingen leren in de eigen omgeving veel voorkomende planten en dieren onderscheiden en benoemen en leren hoe ze functioneren in hun leefomgeving.

INHOUD

Voorbereiding

Deze les gaat over de verschillende namen die we hebben voor mannetjes, vrouwtjes en babydieren. Het is leuk om deze les te koppelen aan de week van de lentekriebels of om te gebruiken

als opmaat naar een les over seksualiteit/voortplanting.

Zorg dat je vooraf de kaartjes hebt geprint en geknipt. Het zijn totaal 30 kaartjes verdeeld over 10 verschillende diersoorten. Bij een kleinere klas laat je diersoorten weg (resulteert per soort in 3 kaartjes minder). Zorg er voor dat er voor iedere leerling een kaartje is en laat eventueel een kaartje met babydier weg als dit zo uitkomt. Leerlingen zo nog wel een duo vormen met man vrouw.

Inleiding

Vertel de leerlingen dat we bij mensen namen hebben om aan te duiden welk geslacht en leeftijd iemand heeft: man, vrouw, kind of baby. Voor dieren hebben we dit soms ook. Kan iemand een voorbeeld noemen? Geef eventueel een voorbeeld als stier, pup, zeug. Laat de leerlingen vertellen welke diersoort hier bij hoort.

Aan de slag

Leg uit dat je dierenkaartjes hebt waarop 10 verschillende dieren staan. Van deze dieren staat op ieder kaartje de naam van de man, de vrouw of het jong. Je kunt zien of het de naam van het mannetje, vrouwtje of jong is door te kijken naar het symbool en de kleur. Leg uit dat het symbool dat wereldwijd gebruikt wordt om aan te geven dat het om een man gaat een ♂ is en dat dit voor een vrouw ♀ is. Om het makkelijker te maken hebben ze ook de kleuren blauw en roze. Het symbool voor het jong in dit spel is ♂.



BENODIGDE MATERIALEN

- Dierenkaartjes uit de bijlage

Waarom zou dit zijn?

→ Een mannetje en vrouwtje kunnen samen een jong krijgen.

Alle leerlingen krijgen zo een kaartje met hierop dus de afbeelding van een dier met een geslachtssymbool en de bijbehorende naam. Het is de bedoeling dat ze met deze kaartjes over het plein rondlopen en als ze elkaar tegenkomen een 'high five' geven en vervolgens vertellen wat ze op hun kaartje hebben staan. Een voorbeeld hoe ze dit moeten doen als het mannetjesvarken op een kaart staat: "Het mannetjesvarken heet een beer" de andere leerling vertelt nu wat er op zijn of haar kaartje staat op dezelfde manier: "een babyhond heet een pup". Als ze dit gedaan hebben ruilen ze van kaartje en gaan op zoek naar een andere klasgenoot en herhalen dit en wisselen weer van kaartje.

Roep de leerlingen weer bij elkaar als ze allemaal een aantal keer hebben geruild (geef ze zeker 5 minuten de tijd). Hebben ze nu een beetje kunnen oefenen met de namen? Reflecteer kort op hoe de opdracht ging en vraag ter controle een paar leerlingen of ze de naam van een mannetje, vrouwtje of jong van een dier kunnen noemen.

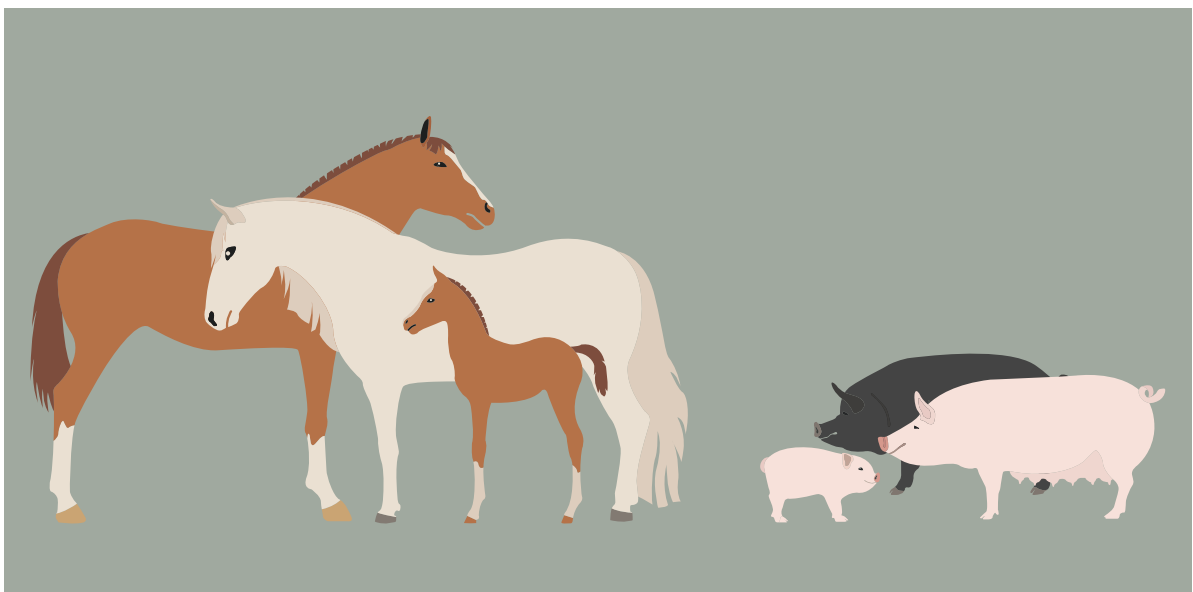
Reflectie

Nu de leerlingen hebben geoefend kunnen ze een 'gezinnetje' vormen. Hoe ziet een 'standaard' gezin er uit? → Man, vrouw, kind.

Geef de leerlingen nu opdracht om op zoek te gaan naar de ontbrekende familieleden in hun gezin. Bij de varkens gaat de beer dus op zoek naar de zeug en big. Als de leerlingen een drietal gevormd hebben komen ze naar je toe en leveren de kaartjes in.

Tip! Geef als spelregel mee dat ze maar 2 of 3 x per klasgenoot mogen high fiven. Anders heb je kans dat steeds dezelfde leerlingen met elkaar spelen.

Tip! Dit is een mooie gespreksstarter om het te hebben over gezinnen die anders samengesteld zijn.



Bijlage 1: Kaartjes



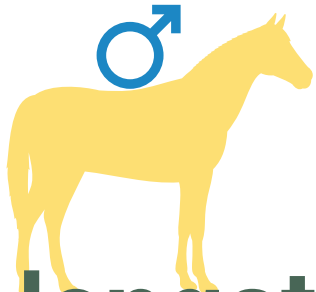
Beer



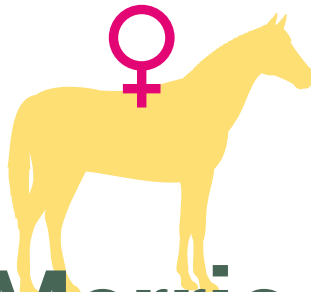
Zeug



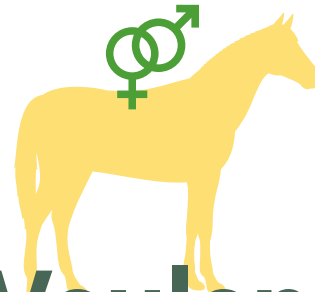
Big



Hengst



Merrie



Veulen



Stier



Koe



Kalf



Woerd

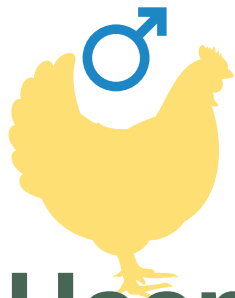


Eend

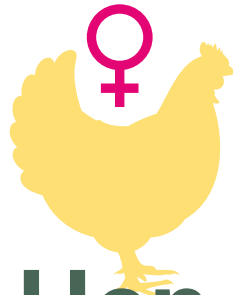


Pul

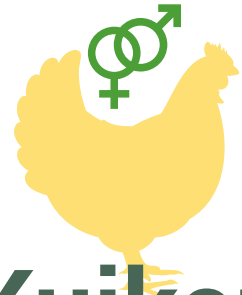
Bijlage 1: Kaartjes



Haan



Hen



Kuiken



Reu



Teef



Pup



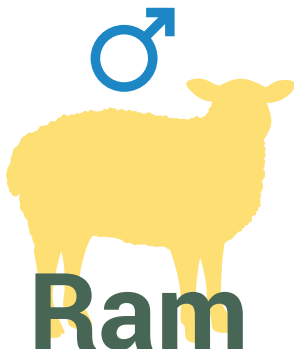
Kater



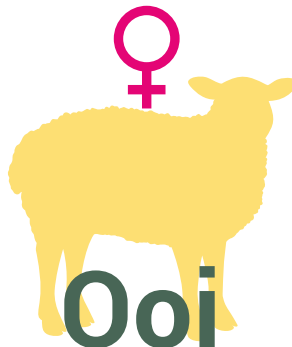
Poes



Kitten



Ram


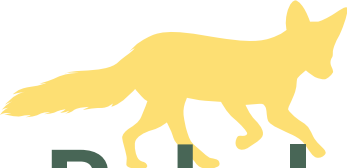












Ooi



Lam

Bijlage 1: Kaartjes

  Rekel	  Moer	  Welp
  Hert	  Hinde	  Kalf