

Vorbereiding post 3



Jonkies

Groep 6-7-8

Welkom bij IVN Valkenswaard-Waalre

Dit is de digitale voorbereiding op post 3:
Jonkies, voor groep 6, 7 en 8.

Inhoud:

- Algemeen
- Verhaal over de infoborden
- Spel
- Werkblad
- Opruimen



Algemeen

- Zet bij de post een tafel en stoelen klaar voor de kinderen en voor jezelf.
- Zet van tevoren de 'roller-blokken' die bij het spel voor groep 6-7-8 gebruikt worden alvast klaar op de tafel (tegenover elkaar).
- Wil je bij groep 7 en 8 het werkblad gebruiken bij het spel? Controleer dan of er genoeg kopieën zijn.



- In het werkboek dat op de post ligt vind je achter het tabblad 'Bovenbouw' op papier alle informatie over deze post.
- Neem voor het verhaal niet meer dan 10 minuten en de rest van de tijd voor het spel.
- Het werkblad voor groep 6 kan op school worden gemaakt, dit hoeft niet op de post.
- Het werkblad voor groep 7 en 8 kan bij het spel worden ingevuld. Het kan ook achteraf op school gebruikt worden.

Zoogdieren ...

Hoezo?

**Werkboek post 3:
Jonkies**



ivn natuur
educatie
Valkenswaard-Waalre

Verhaal

Op de post willen we de kinderen de volgende dingen duidelijk maken:

- Tussen pasgeboren zoogdieren zijn grote verschillen.
- Er zijn jonkies die meteen zichzelf warm kunnen houden, kunnen zien en horen, en kunnen lopen. Ze kunnen trouwens ook melk drinken. Voor deze jonkies maakt de moeder **geen** nest.
- Er zijn ook jonkies die kaal geboren worden (ze kunnen zichzelf niet warm houden). Ze kunnen in het begin niet zien, horen of lopen, ze kunnen alleen drinken. Voor deze jongen maakt de moeder **wel** een nest.

Bord 1

Algemeen

Verhaal en foto's van de zoektocht van een mannetje naar een vrouwtje, de draagtijd, de geboorte, het nest, het zogen en de opvoeding van de jongen.



Je kunt de teksten onder de foto's voorlezen of je eigen woorden gebruiken.

Bord 2

Schaap

Het schaap is een voorbeeld van een dier dat geen nest maakt.

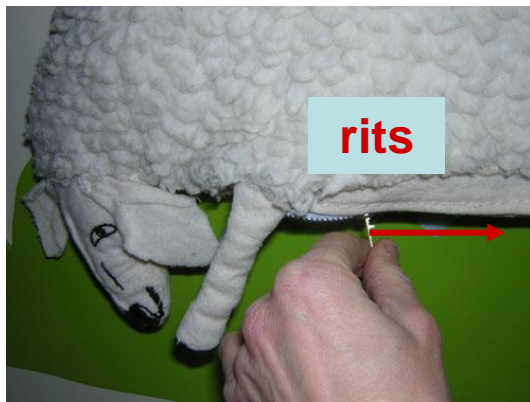
Een lammetje kan meteen na de geboorte staan en lopen; zien en horen.

Een schaap krijgt één of twee lammetjes per keer.

Op het bord staan nog andere voorbeelden van dieren die geen nest maken: koe en ree.



In de buik van het schaap zit een rits. Maak deze open en haal het lammetje uit de buik. Het kan meteen aan één van de 'tepels' (drukknop) worden gehangen. Het stukje klittenband onder de buik van het schaap dient om het lammetje vast te hangen aan zijn staart.



Bord 3

Muis

De muis is een voorbeeld van een dier dat wel een nest maakt.

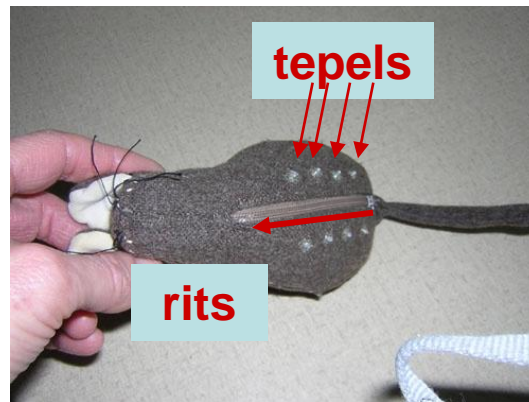
Een babymuisje kan na de geboorte nog bijna niets, alleen drinken. Het is kaal en kan nog niet lopen, zien en horen.

Een muis krijgt veel jongen per keer.

Op het bord staan nog andere voorbeelden van dieren die een nest maken: konijn en hamster.



In de holte onderin de boom woont moeder muis. Haal haar voorzichtig uit het hol en zorg dat mos en stro in de holte blijven. In de buik van de grote muis zit een rits. Maak deze open en haal de babymuisjes uit de buik. Het zijn er 8!



Moeder muis heeft veel 'tepels', alle jonkies kunnen bij haar aanleggen (zet ze vast met de drukkertjes).



Een muis kan op allerlei plekken een nest maken, en gebruikt daarvoor materiaal uit de buurt.

Op de post zijn twee voorbeelden van echte muizennesten te zien: eentje van natuurlijk materiaal, en eentje van allerlei papier en plastic afval. Laat de dozen s.v.p. dicht.



Spel

Voor de groepen 6, 7 en 8 is er een spel waarbij in teamverband zo snel mogelijk de antwoorden moeten worden gegeven over nest en jonkies voor een aantal zoogdieren.

Materiaal:

- 2 blokken met tekst op rollers
- tafelbel in doos
- doos met plastic dieren



Bij dit spel kunnen de kinderen van groep 7 en 8 het werkblad meteen invullen, maar dat hoeft niet per se. Groep 6 doet het spel sowieso zonder werkblad.

Begin

- Verdeel de kinderen in twee teams en zet de teams tegenover elkaar, ieder met een rollerblok voor zich.
- De begeleider houdt de tafelbel voor zich.

Boven de rollers staan de volgende vragen:

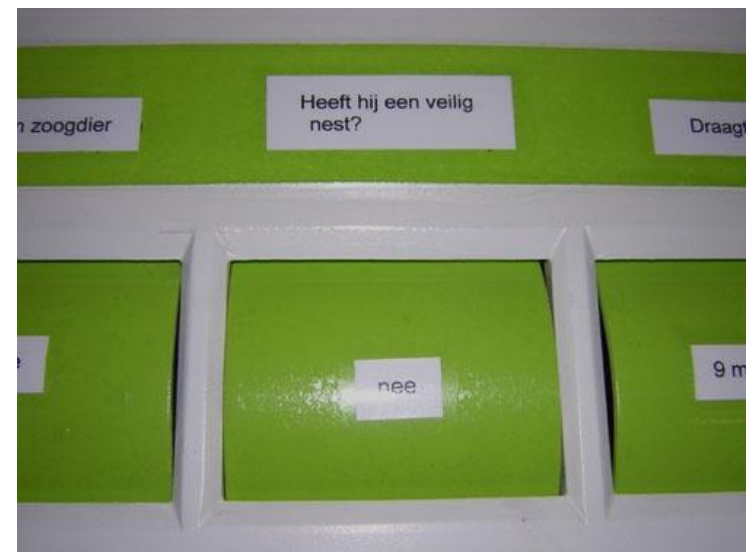
- Naam zoogdier
- Heeft het jong een veilig nest?
- Draagtijd
- Is het jong kaal bij de geboorte?
- Kan het jong meteen lopen na de geboorte?
- Hoeveel jongen per keer?
- Hoe vaak jongen per jaar?



Spelen

- Kies een zoogdier (of houd bij groep 7 en 8 de volgorde aan van het werkblad).
- Beide teams draaien de meest linkse roller zó dat de naam van dat zoogdier in het venster staat.
- Daarna probeert het team zo vlug mogelijk de goede antwoorden voor dat zoogdier in de andere vensters te zetten.

Tip: de goede antwoorden zijn te vinden op de infoborden.



- Wanneer een team klaar is mag het op de tafelbel drukken. Er mag dan niet meer aan de rollers gedraaid worden!
- Laat de kinderen niet nodeloos op de bel drukken, dit stoort bij de andere posten. Door je hand kort na het bellen op de tafelbel te leggen zorg je ervoor dat deze niet te lang nagalmt.
- De spelleider controleert of de antwoorden van het team dat als eerste gebeld heeft, allemaal kloppen. (De goede antwoorden staan op het ingevulde werkblad voor groep 7 en 8, dat in het werkboek zit.)
- Is alles goed, dan wint dat team de ronde en mag een dier uit de doos kiezen.
- Zijn er fouten, dan mag het andere team doorgaan met het zoeken van de goede antwoorden en wint uiteindelijk de ronde (en kan een dier uit de doos kiezen).



- De goede antwoorden vullen de kinderen van groep 7 en 8 daarna in op het werkblad (als dat gebruikt wordt).
- Dan wordt een volgend zoogdier gekozen en begint op dezelfde manier de volgende ronde.

Einde

- Het spel eindigt wanneer alle 6 zoogdieren aan bod zijn geweest of wanneer de speltijd om is.
- Het team dat de meeste boerderijdieren heeft verzameld is de winnaar.

NB De boerderijdieren zijn niet bedoeld om mee naar huis te worden genomen, ze horen op de post te blijven!

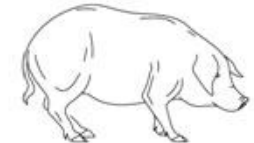
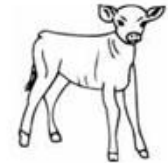


Werkblad groep (5-6)

De dieren die niet in een nest geboren worden, mogen gekleurd worden.
Daarna kunnen de dingen die een jong wel / niet kan, worden ingevuld.
Dit kan op school gebeuren.

Wil je het werkblad ter plekke maken, dan zijn er (kleur)potloden op de post.
De oplossing van het werkblad zit in het werkboek.

Welke dieren worden niet in een nest geboren?
Die mag je kleuren.



Wat kan ik wel / niet bij mijn geboorte

In een nest

niet in een nest


_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Werkblad groep 7-8

Het werkblad voor groep 7-8 kan tijdens het spel worden ingevuld. Je hebt dan een kopie nodig voor ieder kind. Het werkblad kan echter ook achteraf op school worden ingevuld.

Er zijn potloden op de post om het werkblad bij het IVN in te vullen.

De oplossing van het werkblad zit in het werkboek.

	3. Jonkies	ivn						
Naam zoogdier	Heeft hij een veilig nest?	Lange of korte draagtijd?	Is het jong kaal bij de geboorte?	Kan het jong meteen lopen na de geboorte?	Veel of weinig jongen per keer?	Eén of meer keer per jaar jongen?	Groep 7-8	
Varken	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		
Paard	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		
Muis	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		
Koe	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		
Geit	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		
Konijn	Ja / Nee	Lang / Kort	Ja / Nee	Ja / Nee	Veel / Weinig	Eén / Meer keer		

Hoe komt het dat het niet overbevolkt raakt met muizen en konijnen?



Opruimen

Na de laatste groep het lammetje in de schapenbuik stoppen, de babymuisjes in de muizenbuik en de muis weer in het holletje stoppen. Het spel opruimen en tafel/stoelen rechtzetten.

De materialen gaan door veel handen. We nemen aan dat iedereen hiermee voorzichtig is, maar toch kan er iets kapot gaan of kwijt raken. Meld dit s.v.p. meteen bij de organisatie.

Bedankt voor je medewerking en veel succes en plezier met het bezoek aan *Zoogdieren ... Hoezo?*.