

3. Wie wonen er in het water?

Wat heb je nodig:

Een **schepnet** en een emmertje of **teil** en een kleiner bakje (bv. zo'n **wit bakje** waar de nassi van de chinees in zat) waar je water uit de sloot in kunt doen om daarin de gevangen beestjes te kunnen bekijken. Een **eierlepeltje** en een **theezeefje** dat je gebruikt om de beestjes voorzichtig mee op te scheppen. Pas op! Je beschadigt al snel een pootje of een vleugeltje! Een **loepkotje of jampotje** (je vangst van heel dichtbij bekijken). Een **zoekkaart**, zodat je uit kunt zoeken hoe het beestje dat je hebt gevangen heet. Heb je dat allemaal verzameld? Dan kun je op pad! Ik ben benieuwd waar je heen gaat! Het wordt vast een leuk avontuur!

Tussen de planten



Waterdiertjes zitten verstopt tussen de planten of in de bovenste laag van de bodem. In het midden van de sloot zal je bijna geen waterdiertjes vinden. Schep met je netje dus langs en tussen de waterplanten, dan heb je gegarandeerd beet! Je kunt je netje het beste zachtjes in het water steken om niet alle dieren meteen weg te jagen en dan rustig met de opening naar voren achtjes maken door het water. Na een tijdje trek je het voorzichtig uit het water met de opening naar boven en ga je kijken of er al iets in zit.

Verstoppertje spelen

Waterdiertjes houden zich in je schepnetje opvallend stil, daarom lijkt het soms net of je niets hebt gevangen. De beestjes vinden jou gevaarlijk en groot en hopen zich zo voor jou te verstoppen! Keer je netje voorzichtig binnenstebuiten in een witte bak of emmer. Zie je nu wel wat kriebelen? Je kunt ook de schep van je netje in de teil met slootwater leggen met de opening naar boven. De dieren die je er met een theelepeltje of zeefje voorzichtig uitschept zet je direct in een ander bakje of potje. Als er veel modder en waterplanten in je netje zitten krijg je die zo niet allemaal in je teil, maar als je de diertjes eruitgehaald hebt zet je de rest voorzichtig terug in het water.

Bekijk je diertjes eens rustig! Kijk hoe ze zwemmen: hebben ze poten of vinnen of bewegen ze hun hele lijf om vooruit te komen?

Je kunt de namen opzoeken op een zoekkaart. Ook kun je de meeste dieren aankruisen bij de plaatjes op de volgende bladzijde.

Zet alle beestjes die je gevangen hebt netjes terug op de plek waar ze vandaan komen!

Breng geen dieren van de ene naar de andere plek, ook dieren kunnen besmettelijke ziekten hebben, die je niet moet verspreiden. Dieren hebben vaak een eigen woonplekje waar ze de weg kennen. Het is vervelend voor ze als je ze op een onbekende plek weer terug zet.

Schoon water

☐ kokerjuffer	☐ schrijvertje	☐ platworm	
☐ larve libelle	☐ larve waterjuffer	☐ poelslak	☐ posthoornslak
☐ stekelbaars	☐ larve salamander	☐ larve kikker of pad	☐ larve roofkever

Redelijk schoon water

☐ rugzwemmer	☐ waterkever	☐ waterschorpioen	☐ watermijt
☐ gerande oeverspin	☐ schaatsrijder	☐ waterspin	☐ water pissebed

Sterk verontreinigd water

☐ larve steekmug	☐ bloedzuiger	☐ rode muggenlarf	Ook nog gevonden:
---	--------------------------------------	--	---