

Titel: Het A-B-C-spel**Categorie:** Kinderfeestje zoekopdracht in de natuur**Leeftijdsindicatie:** 6 tot 12 jaar; ook voor volwassenen**Tijdsduur:** Ongeveer een half uur tot 3 kwartier**Seizoen:** Alle seizoenen**Korte beschrijving:**

Maak twee groepjes van de deelnemers. Iedere groep krijgt een lange reep van ongeveer 2.50 m waarop de letters van het alfabet staan op ongeveer 10 cm afstand van elkaar. Die reep wordt plat op de grond gelegd, zodat er voorwerpjes op gelegd kunnen worden.

Op een sein gaan de twee groepen op ruime afstand van elkaar zoeken naar voorwerpen die met een van de letters van het alfabet beginnen. Dit voorwerp wordt op de desbetreffende letter gelegd.

De groep mag samenwerken maar ieder mag ook zelf zoeken. Het doel is dat jouw groep samen voor de meeste letters iets vindt en op de reep heeft gelegd bij de juiste letter.

Na 20 minuten stopt de tijd en beide groepen stoppen met zoeken. Dan gaan alle deelnemers eerst bij de een en dan bij de andere groep onder begeleiding van een volwassene kijken of hetgeen ze op de letters hebben gelegd goedgekeurd wordt. De groep krijgt bijv. 1 punt per goedgekeurde letter.

Ook wordt benoemd hoe origineel de voorwerpen gevonden worden, vooral als ze ook voor de moeilijke letters iets hebben kunnen vinden. De groep met de meeste punten wint.

Een score lijst is niet nodig. Bij iedere groep wijs je iemand aan die de punten bijhoudt.

Waar kun je dit doen:

Bos-park-heide-buitengebied. Voorkeur voor een plek met veel variatie in het landschap en waar voldoende natuurmaterialen liggen, dus niet te netjes.

Wat heb je nodig:

Twee repen van stevig papier of textiel waarop het A-B-C staat. Als het niet lukt om één lange reep te maken, kun je ook met twee of drie losse stroken werken die je naast elkaar legt op het speelveld.

Zelf maken / voorbereiden:

Alle 26 letters of juist minder als bijv. de deelnemers nog jong zijn. Breng vooraf de letters aan met een dikke viltstift.

Lenen van IVN-Helmond: niet van toepassing**Opmerking:**

Altijd heel leuk. Iedereen is erbij betrokken en gaat opzoek.

Bijlage: volgende pagina met een voorbeeld

Voorbeeld A – B – C - spel

A= afval

B=bloem

C= niets gevonden

D= dood

E= eierschaal

F= fruit

G= gras of groen

